

**A PRODUIT SCALAIRE**1) définition

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls du plan

soit  $\alpha$  l'angle  $(\vec{u}, \vec{v})$ , on appelle produit scalaire des deux vecteurs :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\alpha)$$

2) propriétés

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \qquad \vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$$

soit  $k$  un nombre réel :  $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

$$\vec{u} \perp \vec{v} \quad \text{ssi} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

si  $0 < \alpha < \frac{\Pi}{2}$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} > 0$ , si  $\frac{\Pi}{2} < \alpha < \Pi$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} < 0$

$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

$$(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$$

$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} \times (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

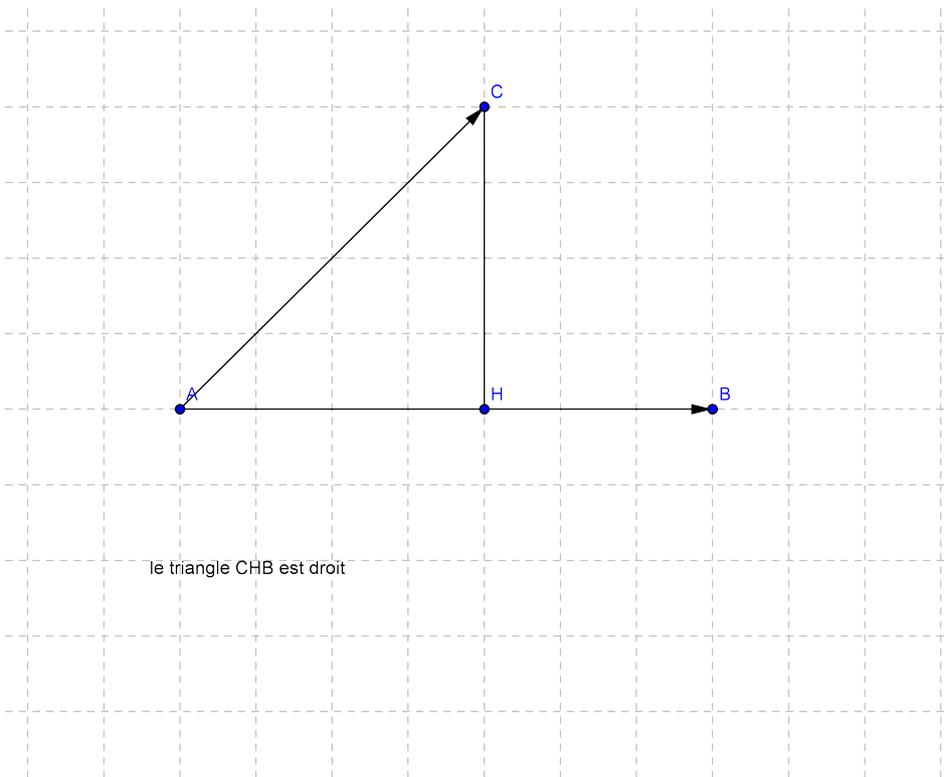
Soient A, B et C trois points non alignés

Soit H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB)

(H est le point d'intersection de (AB) et de la perpendiculaire à la droite (AB) qui passe par H)

$$\text{on a alors : } \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$$

(voir ci-après)



si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaire et de même sens alors :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$

si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaire et de sens opposé alors :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$

## **B GEOMETRIE ANALYTIQUE**

### rappels

Soient  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé

$$\vec{AB} (x_B - x_A ; y_B - y_A)$$

$$AB^2 = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

si  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  alors  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires

$$\text{ssi } xy' - x'y = 0$$

### 1) produit scalaire dans un repère orthonormé

Soient  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé

si  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2} \quad \vec{u} \perp \vec{v} \quad \text{ssi } xx' + yy' = 0$$

## 2) équation de droites

soient  $a, b, c$  trois réels tels que  $(a, b) \neq (0, 0)$

alors  $ax + by + c = 0$  est l'équation d'une droite

de vecteur directeur  $\vec{u}(-b, a)$  et de vecteur normal  $\vec{n}(a, b)$

## 3) équation de cercle

Soit  $\Omega(a, b)$  un point du plan et  $R$  un réel strictement positif

alors l'équation du cercle de centre  $\Omega$  et de rayon  $R$  est :

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$$

## C RELATIONS METRIQUES

### **Formule d'Al'Kashi**

Soit  $ABC$  un triangle.  $BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \cdot AB \cdot AC \cdot \cos(\widehat{BAC})$ .

#### **Remarques**

- si  $\widehat{BAC}$  est un angle droit,  $\cos(\widehat{BAC}) = 0$  et on retrouve le théorème de Pythagore.
- si  $\widehat{BAC}$  est un angle aigu,  $\cos(\widehat{BAC}) > 0$  et  $BC^2 < AB^2 + AC^2$ .
- si  $\widehat{BAC}$  est un angle obtus,  $\cos(\widehat{BAC}) < 0$  et  $BC^2 > AB^2 + AC^2$ .

### **Théorème de la médiane**

Soit  $ABC$  un triangle et  $I$  le milieu de  $[BC]$ .  $AB^2 + AC^2 = 2AI^2 + \frac{BC^2}{2}$ .

## Aire et formule des sinus

Soit ABC un triangle.

L'aire de ABC est égale à  $\frac{1}{2} \cdot AB \cdot AC \cdot \sin(\widehat{BAC})$ .

On pose  $a = BC$ ,  $b = AC$ ,  $c = AB$ ,  $\alpha = \widehat{BAC}$ ,  $\beta = \widehat{ABC}$ ,  $\gamma = \widehat{BCA}$ .

On a alors :  $\frac{\sin(\alpha)}{a} = \frac{\sin(\beta)}{b} = \frac{\sin(\gamma)}{c}$ .

### AUTRES FORMULES :

Si I est le milieu de [AB] alors pour tout point M du plan:

$$MA^2 - MB^2 = 2 \vec{IM} \cdot \vec{AB}$$

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{AB^2}{4}$$