



Yvon CAVELIER

Méthode n° 26 du
Club des Turfistes Gagnants



Table des matières

Présentation	3
Jouer avec la Synthèse Pondérée du CTG	5
1) Courses de trot.....	5
a) Toutes les combinaisons rentables :	5
b) Le tableau de jeu pour les 9 combinaisons (18 €) :.....	5
c) Résultat sur la période avec ces 9 combinaisons :	6
2) Courses de plat.....	7
a) Toutes les combinaisons rentables :	7
b) Le tableau de jeu pour les 14 combinaisons (28 €) :.....	8
c) Résultat sur la période avec ces 14 combinaisons :	8
d) Optimisation	9
3) Courses d'obstacles.....	11
a) Toutes les combinaisons rentables :	11
b) Le tableau de jeu pour les 18 combinaisons (36 €) :.....	12
c) Résultat sur la période avec ces 18 combinaisons :	12
d) Optimisation	13
4) Courses de plat et d'obstacles.....	16
a) Toutes les combinaisons rentables :	16
b) Le tableau de jeu pour les 13 combinaisons (26 €) :.....	17
c) Résultat sur la période avec ces 13 combinaisons :	17
d) Optimisation	18
Conclusion.....	20

Présentation

Bonjour !

Ceci est la méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants.

Elle a pour nom « Combi Quinté », et se joue avec la Synthèse Pondérée des pronostics des membres du [Club des Turfistes Gagnants](#)

Elle se joue exclusivement au Quinté+.

Pour jouer au Quinté, il y a plusieurs solutions.

Vous pouvez choisir des bases solides, et les associer ensuite avec des outsiders qui compléteront vos combinaisons.

Mais vous pouvez également vous servir de pronostics connus et repérer les combinaisons qui ont la meilleure réussite possible en fonction des disciplines.

C'est ce que je vous propose dans cette méthode, puisque nous allons jouer avec la la Synthèse Pondérée des pronostics des membres, que vous trouverez au bas de la page des pronostics, sur le site de [GagnerAuTurf.net](#)

Les calculs ci-dessous ont été réalisés sur la base des courses à événements qui se sont déroulées entre le 7 septembre 2009 et le 28 février 2009, soit en tout 1257 courses, détaillées par discipline, à savoir :

- 655 courses de trot
- 449 courses de plat
- 153 courses d'obstacles

Les tests sont faits sur les **10 premiers chevaux** de la Synthèse Pondérée des Pronostics des Membres.

Je vous ai tiré à chaque fois 3 tableaux pour que vous puissiez faire votre choix parmi toutes les combinaisons gagnantes.

Le premier vous donnera le détail des résultats de chaque combinaison.

Exemple :

Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Nb Ordre	Nb Désor.	Mise totale	Gain Brut	Gain Net	Rendt Masse =	Rapport moyen	Écart moyen	Écart Maxi
1,2,4,5,10	2975	188	6%	1	8	2975	3121	146	105	16,6	16	96

Les titres des colonnes s'expliquent comme suit :

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

Combi : Combinaison de 5 chevaux, correspondant à la place de chaque cheval dans le pronostic choisi. Dans le tableau ci-dessus, l'exemple est fait avec le **1^{er}**, le **2^{ème}**, le **4^{ème}**, le **5^{ème}** et le **10^{ème}** cheval de la Synthèse Pondérée.

NbCJ : Nombre de courses jouées

NbCG : Nombre de courses gagnées

Réussite (en %) : Nombre de courses gagnées / Nombre de courses jouées

Nb Ordre : Nombre de Quinté ordre

Nb Désor. : Nombre de Quinté désordre

Mise totale : Total des mises pour 1 €

Gain Brut : Total des Rapports

Gain Net : Gain Brut - Mise totale

Rendit Masse = : Gain Brut / Mise totale

Rapport moyen : Gain brut / Nombre de courses gagnées

Écart moyen : Nombre de courses jouées / Nombre de courses gagnées

Écart Maxi : Ecart maximum entre 2 pertes

Le second tableau est un tableau de jeu vous permettra de jouer la Synthèse Pondérée en cours avec les combinaisons indiquées.

Vous connaissez le système ? Vous mettez les 10 premiers chevaux du pronostic concerné dans la première ligne, et vous recopiez ensuite les numéros dans toutes les cases blanches juste en dessous.

Exemple :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	6	12	11	2	9	4	3	7	8	1
1	6	12	11		9					1
2	6	12		2	9				8	
3	6	12		2	9					1
4	6		11	2	9					1

Et le dernier tableau vous donnera le détail des résultats d'un jeu sur TOUTES les combinaisons indiquées.

Attaquons notre étude et nos jeux :

Jouer avec la Synthèse Pondérée du CTG

1) Courses de trot

a) Toutes les combinaisons rentables :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
1	1,2,5,8,10	655	45	7%	1	1	655	1710	1055	261%	38	15	47
2	1,3,5,7,8	655	49	8%	2	1	655	4572	3917	698%	93,31	13	62
3	1,4,5,7,10	655	48	7%	1	1	655	2098	1443	320%	43,71	14	62
4	2,3,5,8,10	655	16	2%	1	0	655	8123	7468	1240%	507,69	41	108
5	2,6,7,8,9	655	9	1%	0	1	655	763	108	117%	84,78	73	165
6	3,4,6,7,9	655	13	2%	0	3	655	768	113	117%	59,08	50	108
7	3,4,7,8,9	655	14	2%	0	1	655	1170	515	179%	83,57	47	183
8	3,5,7,9,10	655	9	1%	0	1	655	896	241	137%	99,56	73	120
9	5,6,8,9,10	655	4	1%	0	1	655	1416	761	216%	354	164	277

Classement des combinaisons par la réussite :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
2	1,3,5,7,8	655	49	8%	2	1	655	4572	3917	698%	93,31	13	62
3	1,4,5,7,10	655	48	7%	1	1	655	2098	1443	320%	43,71	14	62
1	1,2,5,8,10	655	45	7%	1	1	655	1710	1055	261%	38	15	47
4	2,3,5,8,10	655	16	2%	1	0	655	8123	7468	1240%	507,69	41	108
7	3,4,7,8,9	655	14	2%	0	1	655	1170	515	179%	83,57	47	183
6	3,4,6,7,9	655	13	2%	0	3	655	768	113	117%	59,08	50	108
5	2,6,7,8,9	655	9	1%	0	1	655	763	108	117%	84,78	73	165
8	3,5,7,9,10	655	9	1%	0	1	655	896	241	137%	99,56	73	120
9	5,6,8,9,10	655	4	1%	0	1	655	1416	761	216%	354	164	277

b) Le tableau de jeu pour les 9 combinaisons (18 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										

c) Résultat sur la période avec ces 9 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	655
Dynamique de jeu :	52 %
Nombre de courses gagnées :	270
Réussite :	41 %
Nombre de Quintés ordre :	5 (15665 €)
Nombre de Quintés désordre :	10 (4751,5 €)
Nombre de Bonus 4 :	35 (538,5 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	176 (1001,1 €)
Nombre de Bonus 3 :	159 (560,7 €)
Nombre de paris gagnés :	385
Total des mises engagées :	5895
Total des gains réalisés :	22518
Bénéfice net :	16623
Rendement à masse égale :	382 %
Rapport moyen :	83,4 €
Ecart moyen :	2
Ecart maximum :	12

2) Courses de plat

a) Toutes les combinaisons rentables :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
1	1,2,4,6,10	451	33	7%	0	3	451	467	16	104%	14,15	14	40
2	1,2,6,9,10	451	21	5%	0	1	451	479	28	106%	22,81	22	78
3	1,3,4,5,10	451	19	4%	1	0	451	2756	2305	611%	145,05	24	90
4	1,3,5,6,8	451	23	5%	0	1	451	538	87	119%	23,39	20	91
5	1,5,6,8,10	451	21	5%	0	1	451	648	197	144%	30,86	22	96
6	1,5,7,8,10	451	13	3%	0	1	451	471	20	104%	36,23	35	138
7	1,5,7,9,10	451	11	2%	0	1	451	692	241	153%	62,91	41	179
8	1,6,7,8,9	451	10	2%	0	1	451	499	48	111%	49,9	45	108
9	2,4,5,6,10	451	19	4%	0	1	451	604	153	134%	31,79	24	63
10	2,4,6,8,9	451	16	4%	0	2	451	720	269	160%	45	28	115
11	3,4,6,9,10	451	10	2%	0	1	451	556	105	123%	55,6	45	115
12	3,5,6,7,8	451	12	3%	0	1	451	660	209	146%	55	38	71
13	3,5,6,9,10	451	11	2%	0	1	451	554	103	123%	50,36	41	108
14	4,7,8,9,10	451	5	1%	0	1	451	463	12	103%	92,6	90	199

Classement des combinaisons par la réussite :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
1	1,2,4,6,10	451	33	7%	0	3	451	467	16	104%	14,15	14	40
4	1,3,5,6,8	451	23	5%	0	1	451	538	87	119%	23,39	20	91
2	1,2,6,9,10	451	21	5%	0	1	451	479	28	106%	22,81	22	78
5	1,5,6,8,10	451	21	5%	0	1	451	648	197	144%	30,86	22	96
9	2,4,5,6,10	451	19	4%	0	1	451	604	153	134%	31,79	24	63
3	1,3,4,5,10	451	19	4%	1	0	451	2756	2305	611%	145,05	24	90
10	2,4,6,8,9	451	16	4%	0	2	451	720	269	160%	45	28	115
6	1,5,7,8,10	451	13	3%	0	1	451	471	20	104%	36,23	35	138
12	3,5,6,7,8	451	12	3%	0	1	451	660	209	146%	55	38	71
13	3,5,6,9,10	451	11	2%	0	1	451	554	103	123%	50,36	41	108
7	1,5,7,9,10	451	11	2%	0	1	451	692	241	153%	62,91	41	179
8	1,6,7,8,9	451	10	2%	0	1	451	499	48	111%	49,9	45	108
11	3,4,6,9,10	451	10	2%	0	1	451	556	105	123%	55,6	45	115
14	4,7,8,9,10	451	5	1%	0	1	451	463	12	103%	92,6	90	199

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

b) Le tableau de jeu pour les 14 combinaisons (28 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										

c) Résultat sur la période avec ces 14 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	451
Dynamique de jeu :	36 %
Nombre de courses gagnées :	187
Réussite :	42 %
Nombre de Quintés ordre :	1 (2670 €)
Nombre de Quintés désordre :	16 (5386,2 €)
Nombre de Bonus 4 :	50 (1198,3 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	124 (1126 €)
Nombre de Bonus 3 :	157 (852,4 €)
Nombre de paris gagnés :	348
Total des mises engagées :	6314
Total des gains réalisés :	11231
Bénéfice net :	4917
Rendement à masse égale :	178 %
Rapport moyen :	60,06 €
Ecart moyen :	2
Ecart maximum :	9

d) Optimisation

d.1) Jouer avec 4 combinaisons (8 €)

On peut décider de ne jouer que sur les 4 premières combinaisons rentables :

- 1,2,4,6,10
- 1,3,5,6,8
- 1,2,6,9,10
- 1,5,6,8,10

Le tableau de jeu pour les 4 combinaisons (8 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										

Résultat sur la période avec ces 4 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	451
Dynamique de jeu :	36 %
Nombre de courses gagnées :	101
Réussite :	22 %
Nombre de Quintés ordre :	0 (0 €)
Nombre de Quintés désordre :	6 (1303,7 €)
Nombre de Bonus 4 :	25 (521,2 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	49 (428,4 €)
Nombre de Bonus 3 :	67 (304,8 €)
Nombre de paris gagnés :	147
Total des mises engagées :	1804
Total des gains réalisés :	2559
Bénéfice net :	755
Rendement à masse égale :	142 %
Rapport moyen :	25,34 €
Ecart moyen :	5
Ecart maximum :	12

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

d.2) Jouer avec 7 combinaisons (14 €)

On peut également décider de jouer les 7 combinaisons qui ont un écart maxi inférieur à 100, à savoir les 7 combinaisons suivantes :

- 1,2,4,6,10
- 2,4,5,6,10
- 3,5,6,7,8
- 1,2,6,9,10
- 1,3,4,5,10
- 1,3,5,6,8
- 1,5,6,8,10

Le tableau de jeu pour ces 7 combinaisons (14 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										

Résultat sur la période avec ces 7 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	451
Dynamique de jeu :	36 %
Nombre de courses gagnées :	138
Réussite :	31 %
Nombre de Quintés ordre :	1 (2670 €)
Nombre de Quintés désordre :	8 (2264,5 €)
Nombre de Bonus 4 :	38 (752,4 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	79 (668,5 €)
Nombre de Bonus 3 :	101 (462 €)
Nombre de paris gagnés :	227
Total des mises engagées :	3157
Total des gains réalisés :	6820
Bénéfice net :	3663
Rendement à masse égale :	216 %
Rapport moyen :	49,42 €
Ecart moyen :	3
Ecart maximum :	11

3) Courses d'obstacles

a) Toutes les combinaisons rentables :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
1	1,2,3,4,5	153	18	12%	0	2	153	172	19	112%	9,56	9	17
2	1,2,4,7,9	153	8	5%	0	2	153	231	78	151%	28,88	19	44
3	1,3,4,5,6	153	15	10%	0	2	153	193	40	126%	12,87	10	38
4	1,3,4,5,7	153	11	7%	0	0	153	157	4	103%	14,27	14	40
5	1,3,4,5,8	153	12	8%	0	1	153	175	22	114%	14,58	13	44
6	1,3,4,5,9	153	10	7%	0	0	153	173	20	113%	17,3	15	61
7	1,3,4,5,10	153	11	7%	0	2	153	297	144	194%	27	14	47
8	1,3,5,6,9	153	6	4%	0	1	153	165	12	108%	27,5	26	40
9	1,3,5,7,8	153	9	6%	0	1	153	166	13	109%	18,44	17	36
10	1,3,6,8,9	153	10	7%	0	2	153	309	156	202%	30,9	15	59
11	1,3,6,8,10	153	8	5%	0	1	153	231	78	151%	28,88	19	53
12	1,4,5,6,7	153	11	7%	0	1	153	162	9	106%	14,73	14	49
13	1,4,5,6,9	153	9	6%	0	1	153	206	53	135%	22,89	17	62
14	1,4,5,8,9	153	11	7%	0	2	153	490	337	320%	44,55	14	55
15	2,3,4,7,9	153	5	3%	0	0	153	569	416	372%	113,8	31	66
16	2,3,6,8,10	153	9	6%	0	1	153	239	86	156%	26,56	17	36
17	2,3,7,9,10	153	4	3%	0	1	153	417	264	273%	104,25	38	61
18	3,4,5,9,10	153	4	3%	0	1	153	582	429	380%	145,5	38	68

Classement des combinaisons par la réussite :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
1	1,2,3,4,5	153	18	12%	0	2	153	172	19	112%	9,56	9	17
9	1,3,5,7,8	153	9	6%	0	1	153	166	13	109%	18,44	17	36
16	2,3,6,8,10	153	9	6%	0	1	153	239	86	156%	26,56	17	36
3	1,3,4,5,6	153	15	10%	0	2	153	193	40	126%	12,87	10	38
4	1,3,4,5,7	153	11	7%	0	0	153	157	4	103%	14,27	14	40
8	1,3,5,6,9	153	6	4%	0	1	153	165	12	108%	27,5	26	40
5	1,3,4,5,8	153	12	8%	0	1	153	175	22	114%	14,58	13	44
2	1,2,4,7,9	153	8	5%	0	2	153	231	78	151%	28,88	19	44
7	1,3,4,5,10	153	11	7%	0	2	153	297	144	194%	27	14	47
12	1,4,5,6,7	153	11	7%	0	1	153	162	9	106%	14,73	14	49
11	1,3,6,8,10	153	8	5%	0	1	153	231	78	151%	28,88	19	53
14	1,4,5,8,9	153	11	7%	0	2	153	490	337	320%	44,55	14	55
10	1,3,6,8,9	153	10	7%	0	2	153	309	156	202%	30,9	15	59
6	1,3,4,5,9	153	10	7%	0	0	153	173	20	113%	17,3	15	61
17	2,3,7,9,10	153	4	3%	0	1	153	417	264	273%	104,25	38	61
13	1,4,5,6,9	153	9	6%	0	1	153	206	53	135%	22,89	17	62
15	2,3,4,7,9	153	5	3%	0	0	153	569	416	372%	113,8	31	66
18	3,4,5,9,10	153	4	3%	0	1	153	582	429	380%	145,5	38	68

b) Le tableau de jeu pour les 18 combinaisons (36 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										

c) Résultat sur la période avec ces 18 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	153
Dynamique de jeu :	12 %
Nombre de courses gagnées :	94
Réussite :	61 %
Nombre de Quintés ordre :	0 (0 €)
Nombre de Quintés désordre :	21 (2920 €)
Nombre de Bonus 4 :	43 (1685,6 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	133 (723 €)
Nombre de Bonus 3 :	107 (333,2 €)
Nombre de paris gagnés :	304
Total des mises engagées :	2754
Total des gains réalisés :	5662
Bénéfice net :	2908
Rendement à masse égale :	206 %
Rapport moyen :	60,23 €
Ecart moyen :	2
Ecart maximum :	7

d) Optimisation

d.1) Jouer avec 3 combinaisons (6 €)

On peut décider de jouer les 3 combinaisons les plus rentables, à savoir les 3 combinaisons suivantes :

- 1,2,3,4,5
- 1,3,4,5,6
- 1,3,4,5,8

Le tableau de jeu pour les 3 combinaisons (6 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										

c) Résultat sur la période avec ces 3 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	153
Dynamique de jeu :	12 %
Nombre de courses gagnées :	55
Réussite : 36 %	
Nombre de Quintés ordre :	0 (0 €)
Nombre de Quintés désordre :	5 (71 €)
Nombre de Bonus 4 :	12 (414,9 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	44 (154,1 €)
Nombre de Bonus 3 :	28 (56 €)
Nombre de paris gagnés : 89	
Total des mises engagées :	459
Total des gains réalisés :	695
Bénéfice net : 236	
Rendement à masse égale : 151 %	
Rapport moyen :	12,64 €
Ecart moyen : 3	
Ecart maximum : 12	

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

d.2) Jouer avec 4 combinaisons (8 €)

On peut également prendre les 4 combinaisons qui ont l'écart maxi le plus faible, à savoir les 4 combinaisons suivantes :

- 1,2,3,4,5
- 1,3,5,7,8
- 2,3,6,8,10
- 1,3,4,5,6

Le tableau de jeu pour les 4 combinaisons (8 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										

Résultat sur la période avec ces 4 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	153
Dynamique de jeu :	12 %
Nombre de courses gagnées :	65
Réussite :	43 %
Nombre de Quintés ordre :	0 (0 €)
Nombre de Quintés désordre :	6 (367,1 €)
Nombre de Bonus 4 :	13 (308,9 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	37 (127,1 €)
Nombre de Bonus 3 :	32 (95,4 €)
Nombre de paris gagnés :	88
Total des mises engagées :	612
Total des gains réalisés :	897
Bénéfice net :	285
Rendement à masse égale :	147 %
Rapport moyen :	13,8 €
Ecart moyen :	2
Ecart maximum :	10

Vous constatez en effet que la réussite et l'écart sont plus intéressants avec l'ajout de cette seule combinaison.

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

d.3) Jouer avec 8 combinaisons (16 €)

Notez également que pour retrouver l'écart maxi de 7 initial, il suffit de jouer les 8 combinaisons qui ont l'écart maxi le plus faible, soit celles-ci :

- 1,2,3,4,5
- 1,3,5,7,8
- 2,3,6,8,10
- 1,3,4,5,6
- 1,3,4,5,7
- 1,3,5,6,9
- 1,3,4,5,8
- 1,2,4,7,9

Le tableau de jeu pour les 8 combinaisons (16 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										

Résultat sur la période avec ces 8 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	153
Dynamique de jeu :	12 %
Nombre de courses gagnées :	77
Réussite : 50 %	
Nombre de Quintés ordre :	0 (0 €)
Nombre de Quintés désordre :	10 (691,3 €)
Nombre de Bonus 4 :	25 (662,2 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	79 (323,3 €)
Nombre de Bonus 3 :	53 (150,1 €)
Nombre de paris gagnés : 167	
Total des mises engagées :	1224
Total des gains réalisés :	1826
Bénéfice net :	602
Rendement à masse égale : 149 %	
Rapport moyen :	23,71 €
Ecart moyen :	2
Ecart maximum : 7	

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

Précision importante :

Comme vous l'avez remarqué, le nombre de courses d'obstacles est malgré tout assez bas en ce qui concerne la course à événements.

153 courses, c'est bien insuffisant, à mon avis, pour se faire une idée réelle et précise d'une méthode basée sur les statistiques.

Aussi ai-je décidé de faire une recherche sur les 2 disciplines plat et l'obstacle conjointes, afin d'avoir un recul suffisant pour avoir foi en cette méthode.

Voici donc les résultats :

4) Courses de plat et d'obstacles

a) Toutes les combinaisons rentables :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
1	1,3,4,5,10	604	30	5%	1	2	604	3051	2447	505%	101,7	20	75
2	1,5,6,8,10	604	31	5%	0	1	604	721	117	119%	23,26	20	88
3	1,5,7,9,10	604	14	2%	0	1	604	704	100	117%	50,29	43	168
4	2,3,4,7,9	604	17	3%	0	0	604	710	106	118%	41,77	36	87
5	2,3,6,8,10	604	14	2%	0	2	604	631	27	105%	45,07	43	115
6	2,4,5,6,10	604	27	5%	0	1	604	662	58	110%	24,52	22	61
7	2,4,5,7,9	604	11	2%	0	0	604	636	32	105%	57,82	55	129
8	2,4,6,7,9	604	17	3%	0	0	604	679	75	112%	39,94	36	173
9	2,4,6,8,9	604	18	3%	0	2	604	734	130	122%	40,78	34	159
10	2,4,7,8,9	604	13	2%	0	1	604	979	375	162%	75,31	47	142
11	3,4,5,9,10	604	9	2%	0	1	604	650	46	108%	72,22	67	134
12	3,5,6,7,8	604	15	3%	0	1	604	678	74	112%	45,2	40	97
13	4,5,6,7,8	604	18	3%	0	2	604	1136	532	188%	63,11	34	103

Classement des combinaisons par la réussite :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
2	1,5,6,8,10	604	31	5%	0	1	604	721	117	119%	23,26	20	88
1	1,3,4,5,10	604	30	5%	1	2	604	3051	2447	505%	101,7	20	75
6	2,4,5,6,10	604	27	5%	0	1	604	662	58	110%	24,52	22	61
9	2,4,6,8,9	604	18	3%	0	2	604	734	130	122%	40,78	34	159
13	4,5,6,7,8	604	18	3%	0	2	604	1136	532	188%	63,11	34	103
4	2,3,4,7,9	604	17	3%	0	0	604	710	106	118%	41,77	36	87
8	2,4,6,7,9	604	17	3%	0	0	604	679	75	112%	39,94	36	173
12	3,5,6,7,8	604	15	3%	0	1	604	678	74	112%	45,2	40	97
3	1,5,7,9,10	604	14	2%	0	1	604	704	100	117%	50,29	43	168
5	2,3,6,8,10	604	14	2%	0	2	604	631	27	105%	45,07	43	115
10	2,4,7,8,9	604	13	2%	0	1	604	979	375	162%	75,31	47	142
7	2,4,5,7,9	604	11	2%	0	0	604	636	32	105%	57,82	55	129
11	3,4,5,9,10	604	9	2%	0	1	604	650	46	108%	72,22	67	134

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

b) Le tableau de jeu pour les 13 combinaisons (26 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										

c) Résultat sur la période avec ces 13 combinaisons :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	604
Dynamique de jeu :	48 %
Nombre de courses gagnées :	248
Réussite :	41 %
Nombre de Quintés ordre :	1 (2670 €)
Nombre de Quintés désordre :	14 (5147,2 €)
Nombre de Bonus 4 :	50 (3299,6 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	166 (1538,4 €)
Nombre de Bonus 3 :	169 (860,5 €)
Nombre de paris gagnés :	400
Total des mises engagées :	7852
Total des gains réalisés :	13515
Bénéfice net :	5663
Rendement à masse égale :	172 %
Rapport moyen :	54,5 €
Ecart moyen :	2
Ecart maximum :	9

Moins de combinaisons, mais une réussite très honorable pour les 2 disciplines confondues, que l'on peut encore améliorer.

d) Optimisation

En effet, vous pouvez constater dans les 2 tableaux qui regroupent toutes les combinaisons rentables, que certaines sont en rouge, et d'autres en bleu. D'autres ne sont pas en gras.

Les **combinaisons rouges** sont celles qui sont communes à celles que l'on avait trouvées pour la discipline du plat seulement.

Les **combinaisons bleues** sont celles qui sont communes à celles que l'on avait trouvées pour la discipline de l'obstacle seulement.

Ainsi, on peut se servir du croisement de ces 2 infos pour générer un nouveau tableau qui ne contiendrait que les combinaisons communes aux deux disciplines séparées :

N°	Combi	NbCJ	NbCG	Réussite	Ordre	Désor.	Mise totale	Gain brut	Gain net	Rendit masse =	Rapport Moyen	Ecart Moyen	Ecart Maxi
1	1,3,4,5,10	604	30	5%	1	2	604	3051	2447	505%	101,7	20	75
2	1,5,6,8,10	604	31	5%	0	1	604	721	117	119%	23,26	20	88
3	1,5,7,9,10	604	14	2%	0	1	604	704	100	117%	50,29	43	168
4	2,3,4,7,9	604	17	3%	0	0	604	710	106	118%	41,77	36	87
5	2,3,6,8,10	604	14	2%	0	2	604	631	27	105%	45,07	43	115
6	2,4,5,6,10	604	27	5%	0	1	604	662	58	110%	24,52	22	61
7	2,4,6,8,9	604	18	3%	0	2	604	734	130	122%	40,78	34	159
8	3,4,5,9,10	604	9	2%	0	1	604	650	46	108%	72,22	67	134
9	3,5,6,7,8	604	15	3%	0	1	604	678	74	112%	45,2	40	97

En ne jouant que ces 9 combinaisons, on obtient un rendement meilleur que le jeu sur les 13 combinaisons de départ, avec un écart maxi quasiment aussi bas :

Le tableau de jeu pour les 9 combinaisons (18 €) :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

Résultat sur la période avec ces **9 combinaisons** :

QUINTE+	
Nombre de courses dans le pronostic :	1259
Nombre de courses jouées :	604
Dynamique de jeu :	48 %
Nombre de courses gagnées :	223
Réussite :	37 %
Nombre de Quintés ordre :	1 (2670 €)
Nombre de Quintés désordre :	11 (3871,3 €)
Nombre de Bonus 4 :	36 (1415,8 €)
Nombre de Bonus 4/5 :	119 (1082,8 €)
Nombre de Bonus 3 :	127 (590,7 €)
Nombre de paris gagnés :	294
Total des mises engagées :	5436
Total des gains réalisés :	9631
Bénéfice net :	4195
Rendement à masse égale :	177 %
Rapport moyen :	43,19 €
Ecart moyen :	3
Ecart maximum :	10

Conclusion

Avec cette méthode, vous avez la possibilité de jouer au Quinté+ avec peu de moyen, mais avec une réussite élevée.

Je vous rappelle les différents jeux qui sont à votre disposition, vous en avez 10 :

Trot :

🎯 9 Combinaisons de base (18 €)

Plat :

🎯 14 Combinaisons de base (28 €)

🎯 4 Combinaisons optimisées (8 €)

🎯 7 Combinaisons optimisées (14 €)

Obstacles :

🎯 18 Combinaisons de base (28 €)

🎯 3 Combinaisons optimisées (6 €)

🎯 4 Combinaisons optimisées (8 €)

🎯 8 Combinaisons optimisées (16 €)

Plat + Obstacles ensemble :

🎯 13 Combinaisons de base (26 €)

🎯 9 Combinaisons optimisées (18 €)

Cette période avant l'été se caractérise par le fait que le nombre de disciplines se vaut à peu près, avant le plat de l'été, et après le trot de l'hiver.

Vous pouvez donc choisir de jouer n'importe laquelle de ces disciplines au Quinté avec ces quelques jeux.

Je vous souhaite une excellente journée

Bien amicalement

Yvon CAVELIER



Choisissez parmi ces 75 méthodes laquelle va vous faire gagner 1000 € en jouant sur les courses de PLAT comme un PRO

La saison de plat recommence !

Et ce n'est pas un scoop : Le plat est bien la discipline la plus difficile qui soit quand on joue aux courses ! C'est également la plus rémunératrice en cas de gain : Les rapports sont 3 fois supérieurs à ceux obtenus dans les courses de trot !

Mais voilà ! Si vous voulez vous adonner avec succès à cette discipline si compliquée, vous avez dû constater qu'il n'était pas facile de trouver de bonnes infos, ainsi que de bonnes méthodes pour jouer, mais surtout pour gagner !

C'est la raison pour laquelle j'ai décidé de publier un ouvrage un peu « **spécial** » à votre intention, qui a pour objectif principal de répondre à cette question :



« Comment Font Les Pros Pour Gagner Au Plat ? »

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

Vous découvrirez dans ce livre que toutes les techniques utilisées par les professionnels des courses, pour gagner régulièrement à ce jeu, **peuvent s'apprendre très facilement** avec de la patience et de la persévérance !

Elles vous sont **TOUTES** expliquées pas à pas dans cet ouvrage !

Mais ce qu'il y a de plus intéressant, c'est qu'en plus d'apprendre la technique des pros pour gagner, vous aurez également la possibilité, si vous ne voulez pas y passer trop de temps, de choisir parmi les **75 méthodes** « **clef en main** » présentes dans ce livre, pour jouer et gagner au Plat dans TOUS LES PARIS du PMU, sans y passer plus de **10 minutes par jour** !



Voici un aperçu de ce que vous y trouverez :

La première partie de cet ouvrage vous expliquera en détail comment faire pour acquérir les bases d'une étude sérieuse.

Vous **apprendrez toutes les « ficelles »** et tous les trucs des meilleurs :

Les 4 premiers chapitres vous listent, d'une manière très détaillée, avec une étude de cas réelle, tous les paramètres à prendre en compte pour « **faire votre papier** » comme les pros...

Tout ce que vous devez savoir y est traité :

- Les conditions optimales pour réussir (*page 15*) : Ou comment se mettre dans les bonnes dispositions pour réussir son analyse,
- Il y a certaines courses que les pros **ne jouent jamais** ! Découvrez lesquelles *page 18...*
- Comment calculer la **difficulté réelle** d'une course (*pages 23 à 32*) : Parce que 90% des courses de plat sont DIFFICILES, il est donc indispensable de hiérarchiser cette difficulté : Vous apprendrez en outre comment cette info pourra vous faire **économiser** de précieux Euros de mises !

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

- De la *page 35 à la page 49*, vous apprendrez à déterminer les bons **indices** issus des performances du cheval, et vous pourrez ainsi créer **35 classements originaux**, sans AUCUNE autre information que la musique du cheval !
- Grâce à la recherche de **lignes** directes ou indirectes (*pages 50 à 61*), apprenez à construire un pronostic professionnel **comme les journalistes** !



- De la *page 62 à la page 79*, vous apprendrez à tenir compte de la monte, du terrain, du poids, de l'allocation, de la piste, de la tactique de certains entraîneurs (**qui peuvent vous faire gagner très gros si vous savez être à l'affût**) et d'une foule d'astuces qu'utilisent les pros depuis des années pour se démarquer des autres joueurs.

Ils gagnent ainsi leur petit pécule journalier ! Certaines de ces astuces sont **de véritables bombes**, que beaucoup de pros gardent jalousement pour eux depuis des lustres !

- Vous apprendrez également quelle est la réelle incidence de **la corde** (*pages 82 à 97*), avec des tableaux très détaillés sur la réussite de telle ou telle corde, en fonction de l'hippodrome, de la piste et de la distance, le tout calculé sur plus de 6 années complètes de courses !
- Et pour finir, *page 99*, un exemple très détaillé vous permettra d'effectuer pas à pas une ligne complète sur un cheval, pour vous permettre de vous familiariser avec le concept. Vous profiterez en outre des formulaires inédits à photocopier qui vous faciliteront la tâche dans votre recherche !

A la fin de cette première partie, vous saurez comment font les pronostiqueurs professionnels pour établir un pronostic performant dans toutes les courses.

Vous serez ainsi à même de **faire mieux qu'eux** en y ajoutant votre touche personnelle, grâce au synopsis qui se trouve en fin de chapitre, et qui vous donne les voies à emprunter pour **PERSONNALISER** votre sélection et la rendre ainsi **UNIQUE** et **PERFORMANTE** !

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

Avec la deuxième partie de l'ouvrage, on s'attaque directement aux méthodes de jeu ! Il y en a 75 en tout, et tous les paris ont été traités !

Le chapitre 5 commence par vous parler des montantes utilisées dans ce livre (il y en a 6 différentes).

Au chapitre 6, vous découvrirez **10 méthodes de jeu simple**, qui, en plus de vous faire gagner de solides dividendes, vous serviront de super-base pour vos jeux futurs :

Par exemple, la première méthode de la **page 121**, pour ne citer qu'elle, vous explique comment calculer et jouer une sélection en Simple Gagnant avec des chiffres... assez parlants :

Une réussite de 42% et un écart maximum de 12... ...en SIMPLE GAGNANT !!!

Un autre exemple ? D'accord ! A la **page 124**, vous découvrirez la sélection **FR-AC-MCC** jouable en Simple placé avec une réussite dépassant les **50%**, **un écart maximum de 7**, et **108 % de rendement à masse égale**, qui se transforment en **400%** grâce à une montante astucieuse !

Au chapitre 7, vous apprendrez à utiliser la « **Gestion Globale Active** », qui peut vous permettre de jouer sur 2 à 8 chevaux en jeu simple (gagnant ou placé) ! Procédé infaillible pour annihiler les gros écarts, inévitables dans cette discipline !

Un exemple ? La méthode n°10 (**page 135**) à jouer en simple gagnant possède un rendement initial de 120% à masse égale, mais un écart maximum de 51...
L'application de la Gestion Globale Active transforme ce rendement en **307%** et fait chuter **l'écart maximum à... 19** ! Une véritable révolution !



Et comme l'application d'une telle gestion demande de la rigueur, tout a été prévu pour vous accompagner de A à Z dans son élaboration : 3 formulaires tout prêts à photocopier, 3 exemples et plusieurs exercices réels pour vous familiariser avec le concept...

La Méthode n°26 du Club des Turfistes Gagnants

Ensuite, au chapitre 8, nous aborderons toutes les méthodes basées sur les performances des chevaux. Au programme :

- **6 méthodes de Couplé**, dont une (*la méthode n°15 de la page 162*) applicable exclusivement aux courses à événements, qui vaut franchement le détour avec ses **159,7 %** de rendement à masse égale !
- **6 méthodes de Trio**, avec notamment la méthode n°19 de la *page 178*, basée sur le Coefficient de Réussite, qui obtient **142 %** de rendement, toujours à masse égale !
- Et aussi **6 méthodes de Quarté**, **3 méthodes de Multi 4** et **2 méthodes** pour gagner au **Quinté**, toutes bénéficiaires à masse égale !

Ensuite, vous aurez également accès, au chapitre 9, à notre dossier « **Spécial Deauville** », l'hippodrome « à surprises » le plus craint de tous les parieurs, pour lequel vous trouverez malgré tout **20 méthodes** spécialement développées pour cet hippodrome, dont 6 qui vous permettront de dénicher les « gros coups », et de toucher des Simples, des Trios, et même des Quintés proprement indécents !

Rendez-vous compte : La **méthode Trio n°45** de la **page 232**, applicable à toutes les courses de plus de 1600 mètres qui se courent à Deauville (événements ou journalières), obtient un **rendement à masse égale de 153,4%**, pour un taux de réussite de **21%** sur la période testée (4 années complètes).

Et après cette bonne nouvelle, vous pourrez vous rendre aux chapitres 10 et 11, où vous trouverez pas moins de **22 méthodes** basées sur les pronostics les plus performants de la presse hippique, toutes bénéficiaires à masse égale !



Vous y apprendrez en entre autres choses, à la *page 251*, à réaliser **un plan de financement** sur une sélection placée, avec une même sélection jouée avec 3 montantes différentes, chacune basée sur un facteur risque, comme un placement boursier :

- Une montante "sécuritaire"
- Une montante "offensive"
- Une montante "à forte rentabilité"

Graphiques, tableaux détaillés, exemples, exercices, tout a été prévu pour que cela passe "comme un lettre à la poste" pour vous !

Sans oublier la fin de l'ouvrage, qui récapitule les méthodes abordées, avec un chapitre spécial intitulé « si vous voulez jouer dans 10 minutes » où sont répertoriées les 9 meilleures méthodes du livre (une par pari), qui vous permettront de commencer à jouer le jour même !

Un logiciel -remis à jour- qui calcule les 75 méthodes à votre place !

Ah ! Et j'ai presque failli oublier de vous parler du logiciel « Gagner au PLAT comme les pros », qui reprend les 75 méthodes du livre, ainsi que tous les modules de calcul des différents indices de performance, et qui vient d'être remis à jour :



Ce logiciel sera offert en cadeau aux 100 premiers membres qui demanderont à recevoir leur exemplaire de « *Comment Font les Pros pour Gagner au Plat ?* » !

De plus, je voulais vous parler un peu de l'élaboration de ce livre.



Il a fallu 3 mois complets, à raison de 15 heures par jour, pour élaborer POUR VOUS cet ouvrage colossal sur le plat – on ne peut le définir autrement – résultat d'une recherche sans précédent dans l'histoire des *Éditions Perceval* – et je crois même dans l'histoire des courses – qui a duré **plus de 5 années** !

En effet, je recherche personnellement des solutions gagnantes aux jeux depuis plus de 20 ans, mais la montagne de données nécessaires à l'élaboration de cet ouvrage a demandé à elle toute seule :

- **1640** heures de saisie et de récupération des informations...
- **685** heures d'analyse et de traitement...
- **225** heures de programmation...
- ...et **1270** heures de calculs, réparties sur **7** ordinateurs !

Résultat : Un ouvrage unique et complet de **300 pages**, grand format, qui traite de cette discipline ô combien difficile qu'est le plat, et où sont rassemblées, synthétisées et expliquées toutes les principales techniques utilisées par les professionnels depuis ces 30 dernières années pour gagner régulièrement dans les courses de plat.

Vous le découvrirez vite : Il n'existe pas actuellement sur le marché d'ouvrage plus complet sur cette discipline, qui traite à la fois des techniques de pros (expliquées – enfin – pour qu'elles soient accessibles à tout le monde) et qui propose également **75 méthodes « clef en main »** pour jouer efficacement dès demain !

Parce que si vous jouez aux courses depuis un moment déjà, alors vous savez bien que parier (et gagner) sur les courses de plat est plus qu'un jeu : **C'est une science, un art !**

Et si vous voulez réellement gagner de l'argent à LONG terme avec cette discipline, et vous démarquer des autres joueurs, alors il faut que vous ayez accès à des informations très « pointues » !

Et cet ouvrage est exactement celui qu'il vous faut pour cela ! Car vous y trouverez, en plus des 75 méthodes de base, **120 pages de conseils PROFESSIONNELS**, expliqués dans un langage compréhensible par tous, et spécialement destinés à celles et ceux qui veulent VRAIMENT apprendre à gagner une bonne fois pour toutes dans les courses de plat.

Par exemple, vous apprendrez comment faire pour isoler **PAR VOUS-MÊME** le cheval que personne n'a vu, et qui vous fera gagner **EN UNE SEULE FOIS**, ce que vous auriez mis plus de 2 mois à gagner...

Nous vous listerons les différentes rubriques que vous devrez immanquablement prendre en compte pour faire un BON papier, et faire de vous un pronostiqueur meilleur que les autres.



Vous saurez comment calculer, avec une précision sans faille, **la difficulté** réelle d'une course (quelle qu'elle soit), mais surtout quelles actions envisager au niveau de votre jeu.

Vous verrez entre autre comment cette information pourra vous faire économiser de précieux euros de mise puisqu'elle vous permettra de sélectionner les courses à jouer avec la plupart des méthodes de ce livre ! Résultat : Des rendements supérieurs, un capital moins important, mais surtout des écarts réduits !

Nous aborderons également ensemble les **4 indices principaux** qui déterminent avec une précision scientifique à quel cheval vous avez affaire : **Forme**, **Réussite**, **Régularité** et Niveau des **Performances**. Le chapitre 4 vous explique clairement comment calculer ces indices fondamentaux, et comment vous en servir pour changer la donne lorsque vous établissez votre pronostic, et passer du statut de « perdant malheureux » à celui de « gagnant indécant »...

Bref... Tous ceux qui jouent avec succès dans cette discipline l'ont appris à leurs dépens, et avec des années de pratique : **Il y a BEAUCOUP de paramètres à prendre en compte pour gagner...**

Et pour la première fois, tout ce que vous devez savoir a été synthétisé et rassemblé dans cet ouvrage exceptionnel de **300 pages** : 15 années d'expériences, 3820 heures de travail, 13 chapitres, 75 méthodes, soit plus de **300 bonnes raisons** de ne pas attendre une minute de plus pour cliquer sur le bouton ci-dessous, afin de recevoir au plus vite cet ouvrage unique en son genre, qui vous propulsera au rang tant convoité des gagnants heureux dans cette discipline où peu de gens gagnent vraiment !

La saison de plat bat son plein en ce moment, avec pratiquement deux réunions par jour dans cette discipline ! C'est maintenant qu'on joue et qu'on gagne !

