

Illustrator CS5 - Bases

Réf. : FT-ILLUSTRATOR-BASES

Durée : 3 jours

Objectifs : Connaître les techniques du dessin vectoriel pour réaliser des illustrations dans un montage PAO.

Public : Utilisateurs et infographistes souhaitant utiliser les fonctionnalités de base d'un logiciel de dessin.

Pré requis : Maîtriser l'environnement Windows et l'utilisation de la souris.

Méthode pédagogique : Formation présentielle individuelle ou en groupe avec un formateur. L'échange est favorisé et encouragé par des temps de synthèse et de question réponse. Alternance théorie et pratique.

1. PARAMETRER SON INTERFACE

- Découvrir les outils, palettes, règles, repères et grille.
- Paramétrer ses préférences.

2. DISTINGUER LES COULEURS

- Connaître les normes RVB, CMJN, Web, Pantone...
- Déterminer les couleurs dynamiques.
- Attribuer des couleurs de fond et de contour à un tracé.
- Utiliser les masques d'opacité.
- Construire sa bibliothèque de nuances.

3. DESSINER

- Dessiner des objets symétriques.
- Comprendre et utiliser le pathfinder.
- Sélectionner les attributs de dessin (couleurs, dégradés...).
- Joindre des points d'ancrage.
- Savoir tracer des droites et des courbes.
- Réaliser des tracés et des contours.
- Dessiner avec un calque modèle.
- Vectoriser des contours.

4. TRAVAILLER LES IMAGES

- Importer une image.
- Vectoriser des images.
- Concevoir un masque d'écrêtage.

5. CREER DES OBJETS

- Connaître les modes de sélection.
- Déterminer l'opacité et la transparence.
- Effectuer des transformations.
- Utiliser les filtres et visualiser ses effets.

6. GERER LA PALETTE DES CALQUES

- Grouper des tracés.
- Afficher, verrouiller, dupliquer et gérer un plan.
- Sélectionner à partir de la palette des calques.

7. AJOUTER DU TEXTE

- Saisir du texte libre.
- Mettre en forme ses paragraphes.
- Insérer du texte curviligne.
- Habiller, Césariser et justifier son texte.
- Mettre en forme ses caractères.
- Vectoriser du texte.

8. IMPRIMER ET EXPORTER

- Imprimer une épreuve du document.
- Exporter en PDF.
- Préparer le document pour le flashage.
- Sélectionner son format d'enregistrement.

9. METTRE EN PRATIQUE AVEC DIVERS EXERCICES D'APPLICATION