

Flash CS5

Réf. : FT-WEB-FLASH

Durée : 3 jours

Objectifs : Maîtriser les bases de Flash pour la création de contenus animés et interactifs : animations simples, barres de navigation et sites complets.

Public : Toute personne souhaitant créer un site Web dynamique et le tenir à jour à l'aide de Flash. Le but étant de guider les stagiaires dans la réussite de leurs futurs travaux et de les accompagner dans leur démarche.

Pré requis : Bonne maîtrise de l'outil informatique.

Méthode pédagogique : Formation présentielle individuelle ou en groupe avec un formateur. L'échange est favorisé et encouragé par des temps de synthèse et de question réponse. Alternance théorie et pratique.

1. FLASH ET INTERNET

- Connaître le rôle de Flash, sa place sur Internet.
- Connaître les particularités, avantages et inconvénients des fichiers "swf".

2. PRÉSENTER FLASH

- Découvrir l'espace de travail.
- Connaître le principe de fonctionnement : scène, scénario, bibliothèque.

3. UTILISER LES ÉLÉMENTS DE L'ANIMATION

- Utiliser les images et images-clés.
- Utiliser les calques.
- Utiliser les symboles (Graphique, Boutons, Clips).

4. CONSTRUIRE DES ANIMATIONS

- Connaître la notion d'occurrence.
- Interpoler.
- Utiliser les masques.
- Contrôler une animation.

5. PARAMÉTRER L'INTERACTIVITÉ

- Paramétrer au sein d'une animation.
- Paramétrer vers une page web (liens hypertextes, envoi de mail).

6. INTÉGRER DES MÉDIAS

- Insérer un son.
- Insérer une vidéo.

7. S'INITIER À L'ACTION SCRIPT

- Réaliser des actions sur les images.
- Réaliser des actions sur les boutons.

8. EXPORTER ET INTÉGRER

- Créer un projecteur autonome.
- Publier un contenu Flash.
- Intégrer dans une page HTML.

9. DÉCOUVRIR LA COMMUNAUTÉ DES CRÉATEURS DE SITES SUR LE WEB

- Apprendre à chercher des informations techniques sur le Web.
- Découvrir les sites importants de la communauté.